**Синтаксис. Основное.**

Все инструкции шаблона заключаются в символы {{ и }}. Текст вне этих символов является не вызовами шаблонизатора, а простым текстом. Простой текст копируется из шаблона в вывод без какого-либо изменения.

**Комментарии**

{{/\* комментарий \*/}}

**Условный оператор**

{{if condition}} T1 {{end}}

Если condition будет равен 0, "", nil, или пустым массивом, срезом, это будет воспринято как false. В остальных случаях — инструкция T1 выполнится.

Допустимы вариации с else, else if:

{{if condition}} T1 {{else}} T0 {{end}}

{{if condition1}} T1 {{else if condition2}} T0 {{end}}

**Цикл range**

{{range somelist}} T1 {{end}}

Итерировать в цикле можно массивы, срезы, карты и каналы. На каждую итерацию будет вызвана инструкция T1, при этом контекст шаблона будет переключен на элемент конкретной итерации.

Также возможна вариация с else, который выполнится если somelist пуст:

{{range somelist}} T1 {{else}} T2 {{end}}

Можно получить ключи и значения каждого элемента в переменные:

{{range $key, $value := somelist}}

{{ $key }}: {{ $value }}

{{end}}

**Шаблоны**

Шаблон задать можно следующими двумя конструкциями:

{{block "name"}} T1 {{end}}

{{define "name"}} T1 {{end}}

Запустить шаблон c данными context:

{{template "name" context}}

**Шорткоды**

Для создания шаблонов этого вида, нужно создать в папке layouts папку shortcodes, и в ней уже создавать файлы и папки с шаблонами.

Шаблоны данного вида отличаются от Partials тем, что они могут быть вызваны из markdown файла.

Чтобы вызвать шаблон данного вида нужно использовать:

{{<template\_name>}}